

32. AR（拡張現実）と昆虫折り紙で生態科学を体験しよう

韓国・DESS（望ましい実験科学の会） イ・ヒョンチョル

1. 子どもたちへのメッセージ

昆虫は私たちの周りの自然の中で生きている重要な生命体です。

今回のプログラムでは、直接昆虫パズルを作り、AR（拡張現実）技術を通じて生きて動く昆虫を観察し、科学を楽しく体験することができます。

遊びのように楽しみながら昆虫の生態と自然の大切さを一緒に学びましょう！

2. よういするもの

昆虫ペーパーとマニュアル：無料配布

スマートフォンまたはタブレット：両親または自己所有のスマートデバイス

AR（拡張現実）実行アプリ：アプリストアや Google Play から無料ダウンロード

3. やりかた

- 1) 昆虫ペーパー（パズル）を直接組み立てます。
- 2) 完成したパズルを AR アプリとして認識します。
- 3) 画面内の 3D 昆虫の動きと生態を観察します。
- 4) 昆虫の特徴と行動の変化を探ります。



4. わかること

- ・ 昆虫の体の構造と特徴を理解できます。
- ・ 生態環境における昆虫の役割を学習します。
- ・ AR 技術によるデジタル科学を体験できます。
- ・ 観察と探求によって論理的思考と創造性を向上できます。

5. 気をつけよう

- ・ パズルを組み立てるときに、小さな部品を紛失しないようにしてください。
- ・ スマート機器を使用するときは、安全に注意してください。

6. 参考になる資料

子ども向けの昆虫生態図鑑

AR ベースの体験型科学教育資料

生物多様性と環境関連学習資料